

キャラクター名
ハイマンファイター

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11			17	2	ファイター	2		
体	9	敏捷度	6			12	2	ソーサラー	1		
		筋力	9			18	3	スカウト	1		
心	12	生命力	4			13	2				
		知力	4		2	18	3				
		精神力	6			18	3				

戦闘特技				
魔力撃	227	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 スプリントアーマー		15		5
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 4	10	5	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□□□□
スカウト用ツール		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□

		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
所持金	20	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+ 4	6	19
	m	m			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 5	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			

装備品	説明
頭 帽子	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック ○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
-------	---