キャラクター名: ハルル・ウォークライト

プレイヤー名:

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	7	経歴	空腹のあまり失神したことがある		
経験点	0		物心ついた時には独りだった		
			家族を養うため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	3	2		17 + 1	3
		敏捷度	12	4		28 + 2	5
体	14	筋力	11	2		27	4
		生命力	8			22	3
心	0	知力	4			4	0
		精神力	5	3		8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
マギテック	1		
スカウト	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
インファイト	1-284p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ヴォーパルウェポン	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	12	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			+1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		13	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス・カスタム+1 グラップラー専用。パンチを強化	1H	13	1	2d+ 11	11	12	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
保存食/wx3	○□□○□□
魔晶石（3）x15	○□□○□□
マテリアルカード緑/Bx30	○□□○□□
マテリアルカード赤/Bx10	○□□○□□
マテリアルカード赤/Ax5	○□□○□□
下着x3	○□□○□□

勝負下着	○□□○□□
敏捷度増強の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 125 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 13	0

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 8

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	1			

装備品		説明
頭	マギスフィア（小）	
耳		
顔	不敵の仮面	HP0以下から1以上になった時、追加で10回復
首		
背中	ロングマント	
右手	敏捷度増強の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	立ち寝のレギンス	気絶しても転倒しない
その他	器用度増強の指輪	

装備品		説明
左手	器用度増強の指輪	

その他メモ

捨てられたのか何なのか、物心ついた時には森の中で独り、獣のように生きていた本当の意味での野生児。
野生の動物を素手で狩り、獲物を捕まえて食べるような幼少期を過ごす。
何も獲れず、空腹のあまり失神した事も一度や二度ではない。
10の時、司祭に拾われて神殿が開いている孤児院で暮らすようになる。文字や言葉を教えられたのもその頃。
もう孤児院からは出ているが、彼の中では今でも、育ててくれた司祭たちは親であり孤児院の子供たちは兄弟姉妹。
これまでの恩返しと、少しでもいい生活をして欲しいという思いで冒険者となり、報酬のいくらかを納めている。
幼少期の影響から、頭は良くないが運動能力は天下一品。野生動物のような素早さと強靭な肉体を誇る。
テンションが上がると纏ったロングマントを脱ぎ捨て、自慢の肉体を披露する。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟