

キャラクター名
森本 直樹

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	死	衝動	吸血	初期侵食率	35 %
出自	有名人	経験	小さな名誉	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	1	0	2		6	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
ロイス:転校生	P 誠意	N 疎外感		
父親	P 憧憬	N 嫉妬		
ライバル	P 幸福感	N 嫌悪		
神城早月	P 慕情	N 隔意		
音楽	P 友情	N 憤懣		
しろべえ	P 親近感	N 不快感		
孤独	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
スピードクリエイト	1	2	イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果: 他EFと組み合わせ不可。マイナーで武器を作成するEFひとつを使用可。そのEFに他EFを組み合わせも不可。								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成、装備。データは武器欄参照。								
砂の祝福	1	4	オート	至近	自身	自動		
効果: 《砂の結界》を使用前に宣言。カバーリングを[Lv*10]m離れたキャラクターに使用可。								
砂の結界	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリングを行う。								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+[Lv*5]。								
鋼の氷	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+10。								
エネルギーシールド	1	5	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: ガードの直前に使用。「ガード不可」「リアクション不可」効果を持つ攻撃に対してもガード可能。								
不壊の城壁	3	5	オート	至近	範囲(選択)	自動	100%	
効果: 対象へのHPダメージが算出された直後に使用。対象が受ける(予定の)ダメージを-[Lv*10]点する。								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								

PC② ロイス:転校生 推奨:誠意/疎外感
君には友達がない。いつも学校では1人で過ごしている。
そんな君の過ごすクラスに、最近転校生がやってきた。
偶然隣の席になった君は、そんな転校生「チョコ」に学校の案内を頼まれる。
彼女は、どうやら何か探し物をしているようだった。