

キャラクター名 _____
タスク _____

プレイヤー名 _____

シンドローム		ワークス	中学生	カヴァー	中学生
オプション		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	86.複数の兄弟姉妹	経験	17.大事故	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	20
肉体	0	0	0			0	行動値	2
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	2
精神	0	0	0			0	戦闘移動	7
社会	0	0	0			0	全力移動	14

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
ヒーローを名乗る少女	P 好奇心	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: NaN 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
	1							
効果:	1							
効果:	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

HO
君は咲楽市の咲楽第一中学校に通う中学三年生だ。同じクラスの友人であるPC③と他愛もない話をしたり、担任の先生であるPC②に見守られながら、楽しく日々を送っている。
そんなある日の放課後、君は探し物をする一人の少女と出会う。自称「ヒーロー」だというその少女は「UGN」という組織をさがしているようだ。半信半疑で少女の話聞きつつも手伝おうとする君の目の前に、見たこともない一匹の化け物が現れた。