

キャラクター名 エステル・サンドリア  
 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	13	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある		
経験点	1460		田舎で育った 手放せない小物がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	9		28 + 2	5	ファイター	13		
体	9	敏捷度	11	12		30	5	コンジャラー	11		
		筋力	6	13		28 + 2	5	スカウト	3		
心	5	生命力	12	5		26	4	レンジャー	12		
		知力	12	1		18	3	エンハンサー	6		
		精神力	6	19		30	5	アルケミスト	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟S/ソード	1-281p
ルーンマスター	1B34 p	マルチアクション	1-292p
バトルマスター	3143p	足さばき	2-227p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
囮攻撃	1-284p		p
命中強化	2-230p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフッド	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
遠隔指示	
探索指令	
ヴォーパルウェポン	
クラッシュファンク	
ヒールスプレー	
パークメール	
アーマーラスト	
イニシアティブブースト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	18	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点													
鎧	ドントレンシアの堅忍鎧					20																					
盾																											
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																1											
回避技能												ファイター				合計値				18				7			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイト製のシルバーセンチネル+1 <small>腕の重さ(400G)、魔法の重さ(12000G)、イグニダイト加工(20000G)、大きな手袋を装着しているため必要筋力を低くしています。</small>	2H	30	1	2d+ 21	10	22	55										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 18	7

HP
80

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 18

MP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	11	14			

装備品		説明
頭	ディスプレイサー・ガジェット	「装備部位:その他」を得る。緑色の熊のぬいぐるみ。かわい
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位:その他」を得る。
顔	アイソアーマスク	防護点+1。遠隔攻撃を誘引する。油断できない
首	背水のネックレス	1日1回器用、敏捷、筋力+12。使用後次の日まで器用、敏捷、筋力-6。切り札
背中	野伏の姿隠しのマント	隠密判定+1。姿を隠せる!
右手	宗匠の腕輪	破壊すると+14になる。まあ、あまり破壊したくないもの
腰	多機能グリーンベルト	装備者を自然環境にあるものとする。どこでも自然環境!
足	サイレントシューズ	隠密判定+2。抜き足差し足……ばれてないよね?
その他	セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4。ありがたい装備

装備品		説明
	通話のピアス	ヨーゼフとの連携を取るよ!
	ウェポンホルダー改	
左手	怪力の腕輪	破壊すると+14になる。まあ、あまり破壊したくないもの
	アルケミーキット	賦術を使用するための道具。錬金術師には必要でしょ?
	大きな手袋	本来より必要筋力が超過する武器や盾を装着できる。両手に装備。魔法でセリット解除。魔法の発動時、どや

その他メモ	自動失敗チェック
無常	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

