

キャラクター名
シュララ・ハルルラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	タナトス	寵愛点	1

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
飢え	
いじめ	
動く死体	
虚ろな目	あなたを見るのは、死人だ魚のような目。それは誰の目なのだろう。その目が何を求めているのかわからない。理解できないがゆえに、おそろしく不快で、そして少しだけ喜ぶことが出来た。あの目の主は、誰だったのか。
血の宴	
舞台	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	4	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動「歩み、斬るのみ」		オート	効果参照	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
ポジション		加速する狂気「我は斬れば何でもよいぞ」		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
ポジション		墮地獄「では、地獄でも死合おうか」		アクション	効果参照	自身	あなたはコストの代わりに、任意の未練へ狂気点1点を加える。あなたの配置エリアが地獄に変更される。
メインクラス		冥王「我が通るぞ」		オート	なし	自身	レギオンの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない。
メインクラス		災禍「そこに並ぶがよい」		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		死神「信じる神は己が剣のみ」		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		断罪「我が前に立った事を呪え」		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定にのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
サブクラス		刹那「そして、もう既に斬ったのち」		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		蜻蛉の目（ボルトヘッド）		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		鬼の面（たからもの）		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練の一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		肉切り刀（名刀）		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、出目+1
腕		すごい筋力（スパイク）		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
腕		筋力（有刺鉄線）		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		焰飾りの鞘（ガントレット）		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		鎖鎌（ワイヤーリール）		ラピッド	3	自身	移動1
				オート			
胴		せばね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1