

キャラクター名  
ミルク聖 (みるく ひじり)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ブラム=ストーカー	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	学生
オプショナル	ソラリス	年齢	稼働から8年	性別	男
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	31 %
出自	天涯孤独	経験	敵性組織	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	14
感覚	5	0	1			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	0	1	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	4		意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
リングオブライフ	白兵	6r+3	5	5		マイナー使用でHP3D10点回復、使用の度侵蝕値+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
ウェポンケース	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
複製体"デュプリケイト"	P	N		
助けてくれた"あの人"	P	慕情	N	劣等感
UGN	P	尊敬	N	疎外感
	P		N	
	P		N	
	P		N	
	P		N	

最大財産P: 10    残り財産P: 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う。離脱可能。エンゲージに接触しても移動を終えず、封鎖の影響を受けない。シーンLV回。								
クイックモーション	2	2+2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: マイナーアクションで行える、エフェクト以外の行動を一つ行う。シーンLV回。								
オプティカルレンズ	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: メインプロセス間、エンジェルハイロウのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+【感覚】する。対象が単体の時のみ使用可能。シーンLV回。								
光の舞踏	1	2	メジャー	-	-	白兵	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定は【感覚】で判定を行える。								
コンセントレイト:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV(下限7)								
鮮血の一撃	1	2	メジャー	-	-	白兵	-	
効果: 組み合わせた判定ダイス+[LV+1]個、HP2点消費。								
ブラッドバーン	2	4	メジャー	-	-	シンドローム	80%	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を+LV*4、HP5点消費。								
無面目	★	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果: オーヴァードであることを隠すエフェクト。必要なら〈知覚〉での対決を行う事。その際、〈知覚〉判定の達成値を+LVする。								
快樂の香気	★	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 匂いを嗅ぐだけで恍惚とするような快樂物質を散布するエフェクト。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

FHで造られたクローン。名前はFHで付けられた仮名。  
UGNで教わった合気・身体操法と、生命力を高める不思議な乾坤圏を武器に戦う。  
戦闘時・暴走時・極端に感情が高ぶった際には周囲に虹色の霧のような光を発生させる。  
(抑えていない時は些細な反応で発生する。ごはんが美味しい程度で...)

特殊な血が流れており、甘くておいしい。常日頃からミルクのような甘い匂いがする。  
血の色は赤いがエフェクトに反応して部分的に白濁する性質がある。

性格は真面目で素直。努力家。長い期間孤独だった反動で寂しがり屋。  
自らの生い立ちに負い目を感じており、コンプレックスを抱えている。

-----

広範囲から蒐集されたオーヴァードの遺伝子を用いてクローンを生成し、催眠を施し、  
一般生活に紛れ込ませ、必要なタイミングで植え付けた指示を発動、不意打ち特攻させる...という目的で生産された内の1体。  
FHに用意された記憶、戸籍、住居で3年間オーヴァードである事に気が付かないまま生活していた。  
実際に特攻が発動した後にUGNへ保護され、催眠を解かれて今に至る。  
使い捨て想定の為、身体的負担を度外視した戦闘能力を持つ。