キャラクター名: ナハト・ムジーク

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	臨死体験したことがある。		
経験点	0		大切な約束をしたことがある。		
			大喧嘩したことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	9			13	2
		敏捷度	6	1		11	1
体	8	筋力	4			12	2
		生命力	8			16	2
心	9	知力	10			19	3
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	2		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	
セズウィック地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 聖印付	2H	4	1	2d+ 1	11	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

命のリボン：赤	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石（3点）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 210 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印のネックレス	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ザイア信仰

ザイア神官名家の三兄弟の末っ子として生まれ、
誰が親を継ぐか大喧嘩の末、兄弟に殺されそうになってしまう。
元々か弱い体質であったナハトを近くに置いておくと危険と判断した親は、
遠く離れたセズウィック地方で修行の命を与える。
「比較的信仰の薄いセズウィック地方にザイア神殿を建てる」と両親に約束し、
セズウィック地方にたどり着いたのであった・・・。

経過日数：1日

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟