キャラクター名

十四松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
08笑顔	
88兄	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松		3	①②③④⑤	
カラ松		3	①②③④⑤	
チョロ松		3	①②③④⑤	
トド松		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			BPにおいてターン終了時とたからもの破損での狂気点増加を受けない。
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃出目＋1
メインクラス		怪力		オート			白兵・肉弾のダメージ+1
サブクラス		歪極		オート			Ｌｖ３変異パーツ追加取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		ダメージ	2	0	肉弾攻撃１
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	任意の未練から狂気点-1
頭		リミッター		オート	なし	自身	ＢＰ中に損傷した場合、宣言することで最大行動値に+2してよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において1度だけ振り直してよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1
腕		ﾋｼﾞﾘｻｳｼｮｳﾉｽｹ		オート			たからもの。家宝。