

キャラクター名 朱羽 透夜 プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	3500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	7		25	4
		敏捷度	9	4		20 + 1	3
体	15	筋力	6	3		24	4
		生命力	4	3		22	3
心	8	知力	10	5		23 + 2	4
		精神力	7	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1	アルケミスト	4
ソーサラー	7	デーモンルーパー	12
コンジャンラー	5		
プリースト/アステリア	7		
スカウト	12		
エンハンサー	9		

戦闘特技				言語	会話	読文
ルーンマスター	IB34 p	魔法制御	IB32 p	交易共通語	○	○
トレジャーハント	2120p	命中強化	IB32 p	汎用蛮族語		○
ファストアクション	2123p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p	魔神語	○	
影走り	2120p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p	魔動機文明語	○	○
トレジャーマスター	3143p	練体の極意	IB33 p	魔法文明語	○	○
かばう	IB36 p	MP軽減/デーモンルーラー	IB33 p			
鉄壁	IB30 p	キャパシティ	IB29 p			
マルチアクション	IB39 p		p			
マルチガード	IB32 p		p			
魔法誘導	IB32 p		p			
魔法収束	IB39 p		p			

[illegible]

技能	技能 レベル	基本 命中心力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	1	5	4	5	鎧 イスカリアの魔導鎧		21		7
グラブラー	0				盾 タワーシールド		17		2
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
シューター	0				回避技能 ファイター	合計値		4	13

[illegible][illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	21 _m	63 _m	2d+ 4	13	58	真語魔法	7	11			
						操霊魔法	5	9			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		深智魔法	5	11			
2d+ 0/×	2d+ 15	2d+ 15	2d+ 15	126		神聖魔法	7	11			
						召異魔法	12	16			

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔					
首	軍師徽章	ウォーリーダー技能使用可能			
背中					
右手	疾風の指輪	敏捷度+2 壊すと敏捷ボーナス+2	左手	叡智の腕輪	知力+2、壊すと知力ボーナス+2
腰	ブラックベルト	防護点+1			
足					
その他					

その他メモ	自動失敗 チェック
朱羽 透夜(あかばね とおや)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
高校1年生	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
経歴：平凡な高校生だったがラビットホルルのせいで唐突にデーモンルーラーと魔神の力を得たことにより魔神が暴走。自分の両親に惨殺一歩手前の重症を負わせてしまったことにより能力に対して「力には大きな責任を伴う」という考え方が強く根付く。そのためラビットホルルが発生した場合執着的なほどに強い行動力を発揮し能力を悪用する人間を軽蔑している。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
性格：元々は活動的で明るい性格。興味を持つと高い行動力を発揮する。ラビットホルルの一件で力への恐れ、責任感、子供らしい興味など方向性が定まっていない部分がある。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
日本語、英語、ドイツ語、イタリア語、フランス語習得のマルチリンガル	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉛