キャラクター名: ニムエ・クレール・デ・ルネ・ナントカ

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	歌い手	性別	中性	年齢	20ぐらい
冒険者Lv	7	経歴	[B-2-6] 本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	870		[A-2-1] 臨死体験をしたことがある		
			[冒-5-1] 故郷を滅ぼされたので（冒険に出た）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7	1		13	2
		敏捷度	18	2		25	4
体	8	筋力	2	1		11	1
		生命力	2	1		11	1
心	15	知力	5	2		22 + 2	4
		精神力	11	6		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	7		
スカウト	5		
セージ	7		
バード	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ランドール語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル		
アーリーバード		

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 12

MP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	11			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	幸運のお守り	戦利品出目+1
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	壊すと特定能力値+14
腰		
足		
その他	華美なる宝石飾り	妖精使いの宝石6つまで所持

装備品		説明
左手		

その他メモ

名前は長いのでよく省略される。交易共通語：Nimueh Clair de Lune Blah Blah Blah
月明りの綺麗な夜に生まれた事が由来。でも本当は名前がもっとイッパイアッテナ。忘れちった。

自然派で太っ腹な性格。物を分け与え、他者を喜ばせるのが好き。蛮族さんについても抵抗感はあまりない。
世の中、悪い人族もいれば、善い蛮族もいるからね。あれもしかしてこのフィー、理解ってる？
体つきは女の子っぽい気もするけど、属性の光（なぞのひかり）によって隠されてるよ。便利だね。
やんちゃで幼いところは男の子っぽい気もする。ボケもツッコミもできることに期待しよう。
一人称はオイラ。非常食でもトカゲでもないよ。柔らかそうだけど。

基本的な契約は、闇光炎風の4系統タイプ。振舞は光属性なのに中身は闇属性。
うーん今回も設定が劇辛ヘヴィマシマシだね。でもね、デナーレが悪いんだよ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ニムエ・クレール・デ・ルネ・ナントカ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
楽器	○□□○□□
妖精使いの宝石（Lv.3-4）	○□□○□□
妖精使いの宝石（Lv.5-6）	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
5点魔晶石（所持分）x2	○□□○□□
保存食（一週間）	○□□○□□
保存食（一週間）（消費分）x3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
魔香草（消費分）x2	○□□○□□
雑費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□