キャラクター名

カラ松

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | アリス | **享年** | |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | 破局 |
| **サブクラス** | バロック | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 9 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 0 | 1 |
| **変異** | 3 | 0 | 3 |
| **改造** | 0 | 1 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 歌 | 子守唄でも歌おうか？ |
| 孤独 | カラ松事変 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| おそ松 | | 3 | ①②③④⑤ | |
| チョロ松 | | 3 | ①②③④⑤ | |
| 十四松 | | 3 | ①②③④⑤ | |
| トド松 | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 癒し | | オート | 0 | 0 | 他の兄弟からの、あなたに対する対話判定は全て出目＋１される。 |
| メインクラス | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0~1 | 対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。１ターンに何度使ってもよい。 |
| メインクラス | | 平気 | | オート | | 自身 | バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる |
| サブクラス | | 再生 | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御１、１ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | |
| 頭 | | めだま | | オート | | | |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 頭 | | ボイスエフェクト | | ラピッド | 2 | 0~2 | 兄弟一人と対話判定 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 腕 | | よぶんなめ | | ジャッジ | 1 | 0~1 | 支援２ |
| 腕 | | バール | | アクション | 3 | 0 | 白兵攻撃２、攻撃判定の出目＋１ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト－１（最低０） |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | やぶれひまく | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御２ |
| 胴 | | どろどろ | | ダメージ | 1 | 0~1 | 自身がダメージを受けた時、そのダメージを与えた対象にのみ使用可能。肉弾攻撃２。 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | | | |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| 脚 | | 梨 | | オート | | | たからもの。おいしい。 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |