キャラクター名: レピィ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	１４歳
冒険者Lv	7	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	1120		大ゲンカしたことがある		
			国王に会ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	3		14	2
		敏捷度	4	1		10	1
体	6	筋力	3	2		11	1
		生命力	9			15	2
心	11	知力	16	5		32 + 2	5
		精神力	7	9		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
コンジャラー	3		
フェアリーテイマー	4		
セージ	6		
ウォーリーダー	4		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
MP軽減/ソーサラー	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ソレイユ語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
陣率：軍師の知略	
陣率：行使専心Ｉ	
瑕疵への追撃	
怒濤の攻陣Ⅱ：旋風	

名誉アイテム	点数
華美なる宝石飾り　購入	20
華美なる宝石飾り　専用改造	100
マナスタッフ　専用改造	100
叡智のとんがり帽子　専用改造	50
幸運のお守り　専用改造	50
冒険者ランク　ダガー	20
名誉点 所持 21 /合計 361	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アビスシャードx7	○□□○□□
妖精使いの宝石	○□□○□□
魔晶石（５点）x20	○□□○□□
マナチャージクリスタル（５点）	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4350 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	13			
操霊魔法	3	9			
深智魔法	3	13			
妖精魔法	4	10			

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定に＋２
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品決定の出目に＋１
背中	軍師徽章	鼓咆と陣率の使用に必要
右手	叡智の腕輪	知力＋２
腰		
足		
その他		

	装備品	説明
左手	華美なる宝石飾り	レベル３～４　６種入り

その他メモ

冒険に出た理由：平和を求めて

武器習熟Ａ／スタッフは武器習熟・極／スタッフに置き換え

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟