キャラクター名: ライル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	10		大病を患った		
			己になんらかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7	1		13	2
		敏捷度	9			14	2
体	13	筋力	6	2		21 + 2	3
		生命力	5			18	3
心	12	知力	6	1		19	3
		精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
ソーサラー	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 35 /合計 35

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H片	23		2d+ 6	10	8	38										
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 6	10	8	28										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ポーションx2	○□□○□□
売却換算	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -723 G

預金・借金 723 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 4	9

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ライル・サーリー・ナスル・アッ=ディーン・エル=イェソド
サーリーが父の名、ナスル・アッ=ディーンが祖父の名。エルイェソドが始祖。
魔術師の家に生まれたナイトメアの少年。"夜"の名を与えられ、隠宅にて過ごす。
穏やかな幼少期を過ごしたが、8つの砌に大病を患い、己が"家"にとって重荷、あるいは実験素材でしかないことを知る。
魔術のほかの才能を見せること。それが彼に課せられた最大にして最上の"生存戦略"であった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟