

キャラクター名
永沼 シズム (ながぬま・ー)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	レネグイドビーイングC	カヴァー
	パロール				
オプション			年齢	見た目は子供	性別
覚醒	無知	衝動	吸血	初期侵食率	37 %
出自	半身	経験	殺戮の日々	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	3	0	0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	1	
回避	2		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
No48,動物使い(オルクス専用)	P	N		
"プランナー"都築京香	P 好奇心	N 不信感		
榊 壬琴	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセプト: オルクス	2	2						
効果:								
ヒューマンズネイバー	1		常時				RB	
効果: 衝動判定のダイスを+LV 個する。このエフェクトは侵蝕率によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+5する。(2/p178)								
オリジン: レジェンド	5	2	マイナー				RB	
効果: 【精神】を使用した判定の達成値を+[LV*2] (2/p180)								
空間圧縮	1	2	セットアップ		単体			
効果: 対象を戦闘移動させる。移動先は対象が決定。1シナリオLv回。(EA/p30)								
時の棺	1	10	オート		単体		100↑	
効果: 何か判定が行われる直前に宣言。使用するとその判定は必ず[失敗]。1セッションに1回まで(EA/p33)								
棘の縛め	1	1	Xジャー					
効果: 攻撃力[+LV]。与ダメで硬直付与 (EA/p97)								
要の陣形	3	3	Xジャー					
効果: 対象を3体に変更。1シナリオ[Lv]回まで使用可。(1/p152) (EA/p97)								
アニマルアタック	3	2	Xジャー					
効果: 攻撃力+[Lv*3]。1シナリオ3回。								
妖精の手	2		オート					
効果: ダイスの1つを10にする。1回の判定につき1回、1シナリオLv回。(EA/p100)								
完全なる世界	3		Xジャー				100↑	
効果: 攻撃の判定ダイス[Lv+1]。攻撃力[Lv*3](EA/p101)								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

沼の水害を鎮めるために、神として神社に祀られた蛇。またはその物語。

■戦闘-----

- ・セットアップ: 空間圧縮
- ・マイナー
- オリジン: レジェンド
- ・メジャー
- C オルクス+棘の縛め
- 【1シナリオ3回】C オルクス+棘の縛め+アニマルアタック
- 【3体/1シナリオ3回】C オルクス+棘の縛め+アニマルアタック+要の陣形
- 【単体/侵蝕率100↑】C オルクス+棘の縛め+アニマルアタック+要の陣形+完全なる世界
- 【3体/侵蝕率100↑】C オルクス+棘の縛め+アニマルアタック+要の陣形+完全なる世界
- ・衝動判定
- ダイス+1 (ヒューマンズネイバー)

■成長(予定)-----

- ・完全なる世界
- ・要の陣形のリミットエフェクト
- ・棘の縛め