

キャラクター名
ミロワール

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女	年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	3390				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8			15	2
	敏捷度	6	3		16	2
体	筋力	7	8		22 + 2	4
	生命力	10	21		38	6
心	知力	10	9		26	4
	精神力	12	12		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ライダー	10		
ドルイド	10		
ジオマンサー	10		

戦闘特技		相克の標的	MA13p	p
		相克の別離	MA13p	p
		MP軽減/ドルイド	1-283p	p
		防具習熟A/金属鎧	1-282p	p
		防具習熟S/金属鎧	1-282p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	
騎獣強化	
HP強化	
魔法指示	
特殊能力解放	
HP超強化	
獅子奮迅	
魔法指示回数増加	
姿勢堅持	
騎獣超強化	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ	18	-1	7
盾	タワーシールド	17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	合計値			-1 13

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イフリートの髭 普段はしまってる	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ -1	13

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ディスプレイサー・ガジェット	
耳 瞬脈の念珠 (2)	
顔 ナイトゴーグル	
首 相克の念珠	
背中 セービングマント	抵抗失敗時魔法被ダメ-4
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 太極のジオグラフィ	4/4/4
その他瞬脈の念珠 (2)	

装備品	説明
瞬脈の念珠 (2)	
左手 信念のリング	

— その他メモ —

半吸血鬼化した上でダブルゲンガーの力を取り込み、人間でも蛮族でも魔神でもなくなった少女。純粋な魂でなくなった彼女は【剣の加護:運命変転】を失っている。もともとは一般人であり、冒険者のような力はなく、自身の力に基づく技能はない。

そのため、知識をもとにジオマンサー、騎獣との絆を元にライダー、精霊の力を借りてドルイド技能を行使している。存在を他人に置換することでその存在そのものように力を行使出来るが、その場合騎獣と精霊の力を借りることが出来なくなる他、一時的に世界の理から外れた存在になっていることから世界の力の流れから拒絶され、ジオマンサーも行使出来なくなる。

故郷が減び、存在が歪まされるという壮絶な人生に対して、彼女は其の真直ぐさを失わなかった。村の人々に救われた彼女は其の恩義に報いるため、剣のかけらをつめる。例え自身が剣の加護を受けられなかったとしても、そんな純真さは、より洞察力の高い動物や、本質を見抜く目をもった幻獣には伝わるのだろう。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

