キャラクター名: リズ・フローリン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	卓開始までに		
経験点	320		振って		
			決めます		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	1		14	2
		敏捷度	7			15	2
体	10	筋力	5			15	2
		生命力	4			14	2
心	5	知力	12			17 + 1	3
		精神力	12	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/ｱｰﾙﾏｰﾀ	2		
スカウト	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ジオマンサー	1		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
乱撃	OP135p		p
武器習熟A/投擲	1-281p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 11 /合計 11

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー				4
盾	スパイクシールド		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	10	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テムスガルドのチェインボール	1H両	15	1	2d+ 10	12	9	20										
スパイクシールド			-1	2d+ 8		9											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

※武具値引き補填分	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヴィゴラスハーブx2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1140 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 10	7

HP
65

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 ｽﾏﾙﾃｨｴの知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た目的：

Lv4まではスパイクシールド+メイス乱撃で大振りな攻撃を連打する構築になります。
Lv5以降はテムスガルド装備で乱撃を使用予定ですが、乱撃Ⅱへの置き換えはLv7。届かないかも…
プリーストは【マキーナー・グリーヴ】を取れるLv2止めになりそう。
ファイター7/スカウト5/プリースト2/エンハンサー1　くらいが最終型になるでしょうか。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟