キャラクター名: アーク（銃）

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	450				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	4		24	4
		敏捷度	11			21	3
体	6	筋力	10	9		25	4
		生命力	11	1		18	3
心	5	知力	9	4		18	3
		精神力	5	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9	アルケミスト	2
プリースト/キルヒア	1		
マギテック	7		
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	12	13

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	零落騎士の大鎧		25	-1	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-1	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トリガー・ハッピー	2H	25	1	2d+ 14	10	19											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ -1	8

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	4			
魔動機術	7	10			

戦闘特技

精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
MP軽減/マギテック	IB33 p		p
武器習熟S/ガン	IB31 p		p
狙撃	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭 安息の領域	戦闘終了後HP＋１０
耳 氷の証印	装備者の与える水・氷属性ダメージを+3する。
顔 ひらめき眼鏡	探索判定・見識判定＋１
首 マナの首飾り	MP+15、魔法ダメージ+1
背中 サーマルマント	炎・水・氷属性のダメージを3点軽減する。
右手 死の騎士の腕輪	装備し、自分の魔法を発動する際、追加消費MPを任意に決定できる。その際、命中は自動成功として扱う。
腰 聖印	
足	
その他	

装備品	説明
左手 マギスフィア	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟