

キャラクター名  
ゼック・ヴーイ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	10	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	6720		知り合いに生き返った人が居る 一定期間の記憶が無い		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11	9		29 + 1	5
	敏捷度	11	6		26 + 2	4
体	筋力	8	5		20	3
	生命力	6	1		14	2
心	知力	11	2		18 + 1	3
	精神力	4	2		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10		
スカウト	8		
レンジャー	9		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
武器習熟A/ボウ	1B31 p		p
精密射撃	1B30 p		p
鷹の目	1B30 p		p
武器習熟S/ボウ	1B31 p		p
射手の体術	1B29 p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベアー			
モラル			
クリティカルレイ			
ヴォーパルウェボン			

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	15	14	13

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ハードレザー		13	3	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	14	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
スナイパー 射程40m	2H	10		2d+ 15	9	16	25											
ル=インダリア 射程40m。この武器は使用時に任意に「風」属性の武器とできる。魔法の武器。探索で見見	2H	18	+1	2d+ 16	10	16	48											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	28 m	84 m	2d+ 14	3	44

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 12	2d+ 11	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 火トカゲの髪飾り	抵抗値12.[威力20+5]点[炎]属性の魔法投擲武器。必中する。
耳 ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔 パワードナイトゴーグル	報酬。MP10マナカートリッジ。MP1を消費し1ラウンド[暗視]を得る。
首 奇跡の首飾り	生死判定を振りなおせる。
背中 野伏のサマルマント+えびら	PT資金。[火]と[水・氷]ダメージ-1
右手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	
足 軽業ブーツ	転倒しても即座に起き上れる。
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 俊足の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
狩人生まれスラム育ち。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
生き別れた妻を探す狩人の父親がいた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
ある時大きな街で妻の情報を得たが、失踪した。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
最初のうちは宿屋に居たが、父が戻ってくる気が無いためスラムへ逃げ込んだ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
その後はスラムで生きる術を学びつつ冒険者を志した。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
スラムで出会った穢れをギリギリまで貯めこんだ人物と知り合い、そこから父と母の生存の可能性に賭け旅を始めた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
母と生き別れたときのことは何故か記憶が無いが、父が生きていると確信していた為二人の生存を同じように信じている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
一般技能	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

