

キャラクター名
佐藤

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	タナトス	暗示	9: 希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
40: 土のにおい	
28: 愛犬	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート		自身	発狂状態の未練がある場合、攻撃判定時の出目+1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃の出目+1
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートにて、同カウントで他の姉妹が攻撃対象とした敵を攻撃する際、出目+1、ダメージ+1。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。バトルパートのターン終了時及び戦闘終了時、任意のパーツ一つを損傷する。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	自身以外	移動1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵1+切断+連撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ジェットノズル		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた時に発動できる。コストとして任意の基本パーツ1つを消費し、白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい。
胴		小さなアンデット		オート			たぬき
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1
				オート			