

キャラクター名  
エディン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	自慢できる二つ名を持っている(いた)		
経験点	0		始まりの剣を求めている(いた) 誰かを救ったことがある		

技	12	器用度	11	成長		他修正		能力値	23 + 1	ボーナス	4
		敏捷度	12					24	4		
体	12	筋力	5					17	2		
		生命力	4					16	2		
心	6	知力	9					15	2		
		精神力	12					18	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
フェンサー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		武器習熟/格闘	221 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	6	6	4
フェンサー	1	5	5	3
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点					
鎧	ポイントガード					1				1									
盾																			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																			
回避技能		グラップラー				合計値				7 0									

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H	5		2d+ 6	9	5	10										
グラップラー専用、パンチ強化																	
ストーン	1H投	1		2d+ 5	11	3	6										
射程10m				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	0 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 7	0	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	巧みの指輪 器用度を+1/壊すと+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ナイトメア差別を探し出しては喧嘩をふっかけ無茶苦茶にしてきた若いナイトメア。自分から恨みを買っていくため、生傷が絶えない。関わった人からは「無頼の犬」と蔑まれるが本人はむしろ喜んでいる。一つ一つ殴り込んで差別は無くせないと気付き、とりあえず神になろうかと考えて始まりの剣を求めている。望みは「ナイトメアが種族を隠さないで暮らせる世界」、叶わない場合は「世界の滅亡」。

親は自由都市同盟で医者をやっているが、出産で母親を亡くしている。12歳にして「ナイトメアは隠れ生きるべきだ」とする父親と意見が合わず家出。以降無頼の喧嘩人。育ててくれたことに感謝はしている。

単なる無鉄砲でもなく、ここ数年の経験から自分の行為が周囲に与える影響をよく理解している。

自動失敗チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉵  
    ㊳  
    ㊵