

キャラクター名 ルシフ・サイバース プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	7	経歴	自殺を試みたことがある		
経験点	0		大きな遺跡を発見したことがある 冒険に出た理由:なりゆき		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3			7	1	プリースト/イーヴ	7		
体	8	敏捷度	3			7	1	アルケミスト	1		
		筋力	10	1		19	3	ライダー	7		
心	9	生命力	6	5		19	3				
		知力	6	2		17 + 1	3				
		精神力	9	2		20	3				

戦闘特技		能力値	備考
かぼう	1-285p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ガーディアン	1-279p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣の献身	
以心伝心	
遠隔指示	
探索指令	
騎獣強化	
特殊能力解放	
HP強化	
バークメール	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	-1 12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□□□□
冒険者セット		○□□□□□
保存食/w		○□□□□□
騎獣契約者 (レジェンドホース)		○□□□□□
騎獣用甲冑		○□□□□□
マテリアルカード緑 (B) x10		○□□□□□
マテリアルカード緑 (A) x5		○□□□□□

所持金	150	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	7	21	2d+ -1	12	40

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/×	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	アイソアーマスク
首	マイナーカースリボン 魔神へのダメージ+1、魔神からのダメージ-1
背中	聖印 (イーヴ)
右手	知力増強の指輪
腰	ブラックベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

<p>【その他メモ】</p> <p>【遺跡を発見したことがある】 子供の頃、森や廃墟を遊び場に使っていた。 ある日、いつものように遊んでいたところ、偶然魔法文明時代の遺跡を発見。 その中に封印されていた魔人を呼び起こしてしまい、故郷の村が滅ぼされた。</p> <p>【自殺を試みたことがある】 自分のせいで、魔神に村が滅ぼされた事による罪悪感・自己嫌悪により。 死ぬ直前に《奈落の盾神イーヴ》の声を聞き、イーヴを信仰する神官となる。 自傷的・自罰的な部分が一周回って、Mに。</p> <p>【冒険に出た理由:なりゆき】</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉔</p>
---	---