

キャラクター名
ルシフ・サイバース

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	7	経歴	自殺を試みたことがある		
経験点	0		大きな遺跡を発見したことがある 冒険に出た理由:なりゆき		

技	4	器用度	3	成長		他修正		能力値	7	ボーナス	1
		敏捷度	3					7	1		
体	8	筋力	10	1			19	3			
		生命力	6	5			19	3			
心	9	知力	6	2			17 + 1	3			
		精神力	9	2			20	3			

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/イーヴ	7		
アルケミスト	1		
ライダー	7		

戦闘特技			
かぼう	1-285p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ガーディアン	1-279p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣の献身	
以心伝心	
遠隔指示	
探索指令	
騎獣強化	
特殊能力解放	
HP強化	
バークメール	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	合計値			-1	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食/w	○□□○□□
騎獣契約者(レジェンドホース)	○□□○□□
騎獣用甲冑	○□□○□□
マテリアルカード緑(B) x10	○□□○□□
マテリアルカード緑(A) x5	○□□○□□

所持金	150	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	7 _m	21 _m	2d+ -1	12	40
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 10/×	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	41	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	アイソアーマスク
首	マイナーカースリボン 魔神へのダメージ+1、魔神からのダメージ-1
背中	聖印(イーヴ)
右手	知力増強の指輪
腰	ブラックベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
【遺跡を発見したことがある】 子供の頃、森や廃墟を遊び場に使っていた。 ある日、いつものように遊んでいたところ、偶然魔法文明時代の遺跡を発見。 その中に封印されていた魔人を呼び起こしてしまい、故郷の村が滅ぼされた。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓
【自殺を試みたことがある】 自分のせいで、魔神に村が滅ぼされた事による罪悪感・自己嫌悪により。 死ぬ直前に《奈落の盾神イーヴ》の声を聞き、イーヴを信仰する神官となる。 自傷的・自罰的な部分が一周回って、Mに。	○□□□㉔ ○□□□㉕ ○□□□㉖ ○□□□㉗
【冒険に出た理由:なりゆき】	○□□□㉘ ○□□□㉙