キャラクター名	
T ()) 1	
コトネ・イサカ(井坂琴音)	

プレノヤ タ		
- プレイヤー名 -		

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	5

初期配置	煉獄	
最大行動値	11	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
手をつなぐ	
遊園地	
血の宴	
最終戦争	

対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ファン	独占	3	12345	
リア	友情	3	12345	
		3	12345	
		3	12345	
		2	12345	

タイプ 損傷 名前 使用 タイミング コスト 射程 効果 ポジション 修羅 ジャッジ 狂気1 自身 任意の未練に狂気点1点を1 気を1 点を1 気がみます。	マニューバ				
メインクラス 銃神 オート 自身 射撃攻撃の攻撃判定に メインクラス 子守歌 オート 自身 バトルパートで射撃攻撃の攻撃判 サブクラス 時計仕掛け オート 自身 レベル3解像パーツを追加 頭 のうみそ オート 1 頭 カンフー オート 自身 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃 1 頭 スコープ ジャッジ 0 自身 支援2 射撃、砲撃に 頭 アドレナリン オート 自身 1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 ショットガン オート 2 0-1 射撃攻撃1+爆発、攻撃判 腕 ラで ジャッジ 1 0 支援 2 or 妨害 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援 2 or 妨害					
メインクラス 子守歌 オート 自身 バトルパートで射撃攻撃の攻撃判 サブクラス 時計仕掛け オート 自身 レベル3解像パーツを追加 頭 のうみそ オート 2 頭 カンフー オート 自身 1 頭 カンフー オート 自身 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 スコープ ジャッジ 0 自身 支援2 射撃、砲撃に 頭 アドレナリン オート 自身 1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 ショットガン オート 2 0-1 射撃攻撃1+爆発、攻撃判 腕 ラで ジャッジ 1 0 支援2 or 妨害 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2 or 妨害	加え、支援3				
サブクラス 時計仕掛け オート 自身 レベル3解像パーツを追加 頭 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 自身 1 頭 カンフー オート 自身 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 スコープ ジャッジ 0 自身 支援2 射撃、砲撃に 頭 アドレナリン オート 自身 1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 ショットガン オート 2 0-1 射撃攻撃1+爆発、攻撃判 腕 うで ジャッジ 1 0 支援2 or 妨害 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2 or 妨害	出目+1				
頭 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 1 頭 カンフー オート 自身 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 スコープ ジャッジ 0 自身 支援2 射撃、砲撃に 頭 アドレナリン オート 自身 1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 ショットガン オート 2 0-1 射撃攻撃1+爆発、攻撃判 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2 or 妨害	定出目-1,コスト-1				
頭 めだま オート 自身 頭 カンフー オート 自身 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 スコープ ジャッジ 0 自身 支援2 射撃、砲撃に 頭 アドレナリン オート 自身 1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 ショットガン オート 2 0-1 射撃攻撃1+爆発、攻撃判 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2 or 妨害	で1つ獲得。				
頭 カンフー オート 自身 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃 1 頭 スコープ ジャッジ 0 自身 支援2 射撃、砲撃に 0 事業で 0 事弾攻撃 1 頭 アドレナリン オート 自身 1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1 カート 2 0-1 射撃攻撃1+爆発、攻撃判 0 支援 1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2 or 妨害					
頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃 1 頭 スコープ ジャッジ 0 自身 支援2 射撃、砲撃に 項 アドレナリン オート 自身 1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 ショットガン オート 2 0-1 射撃攻撃1+爆発、攻撃判 原 ラで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2 or 妨害					
頭 スコープ ジャッジ 0 自身 支援2 射撃、砲撃に 頭 アドレナリン オート 自身 1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 ショットガン オート 2 0-1 射撃攻撃1+爆発、攻撃判 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2 or 妨害					
頭 アドレナリン オート 自身 1 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 ショットガン オート 2 0-1 射撃攻撃1+爆発、攻撃判 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援 2 or 妨害					
腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 ショットガン オート 2 0-1 射撃攻撃1+爆発、攻撃判 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援 2 or 妨害	のみ可				
腕 ショットガン オート 2 0-1 射撃攻撃1+爆発、攻撃判 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2 or 妨害					
腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2 or 妨害					
腕 アームバイス ジャッジ 1 0 支援2 or 妨害.	定の出目+1				
腕 かた アクション 4 自身 移動 1	2				
胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ	1つのコスト-1				
胴はらわたオート					
胴はらわたオート					
脚 ほね アクション 3 自身 移動 1					
脚 ほね アクション 3 自身 移動 1					
脚 ホッパー ラピッド 2 自身 移動1、この移動に対して「移動妨	害」はすべて無効。				
脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1					
胴 小さなアンデット オート パトルパート終了時、任意の未練1つを選ん	で狂気点を1点減らす。				