キャラクター名

コトネ・イサカ(井坂琴音)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	5

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
手をつなぐ	
遊園地	
血の宴	
最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ファン	独占	3	①②③④⑤	
リア	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	狂気1	自身	任意の未練に狂気点1点を加え、支援3
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃の攻撃判定に出目+1
メインクラス		子守歌		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃の攻撃判定出目-1,コスト-1
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3解像パーツを追加で1つ獲得。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2　射撃、砲撃にのみ可
頭		アドレナリン		オート		自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ショットガン		オート	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2 or 妨害2
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」はすべて無効。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		小さなアンデット		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を 1 点減らす。