

キャラクター名 プレイヤー名

ケット

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女性
称号クラス				年齢	12
種族	ヴァーナ			境遇	45 大成功
出自 (効果)	23 傭兵			目標	14 修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	18	23	6	21	6	9
ボーナス	3	6	7	2	7	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	8	8	2	9	3	3

HP	87
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m	0	17	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具	鷹の目								
能力値			8	0	8	0	3	17	8
スキル	スプリンター								5
その他									
総計(右)			8	17					
総計(左)					10	15	3	17	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション*2	砥石(大地、流水、炎熱、烈風)
MPポーション*2	転送石
HPポーション*6	
ランタン	
望遠鏡	
盗賊の籠手	
漆黒の星	
クイックホルスター	
暗視ゴーグル	
EXHPポ*3	
EXMPポ*3	

現在重量:	0
最大重量:	9
所持金:	745
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1D	1D
効果:	:SL上限1 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	SL上限1 回避判定に+1Dする。							
ドッジムーブ	5	2	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果:	SL上限5 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+2]する。							
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	:SL上限1 キャリバーを1個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。あなたは魔導銃という特殊な武器を使用することができる。							
アームズマスター:魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果:	SL上限1 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスター:〜》は同時に適用することはできない。							
デスターゲット	1	6	マイナーアクション	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果:	SL上限1 ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+【敏捷】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ワイドアタック	5	4	Xジャーアクション	武器	範囲(選択)	命中判定	-	
効果:	SL上限5 クリティカル:ダイスロール増加 対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]							
ハンティングアイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	SL上限1 射撃攻撃のダメージに+3する							
ワイルドセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	SL上限1 【感知】判定の達成値に+2する。							
ピアシングストライク	3	5	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	-	
効果:	SL上限3 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。							
マジックバレット	3	5	マイナーアクション	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果:	:SL上限5 ダメージ増加を行う。射撃攻撃のダメージに+[SL×2]し、ダメージを〈無〉属性の魔法ダメージに変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ワイドストーム	3	3	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果:	:SL上限3 (ワイドアタック)5で取得可能。【タイミング:Xジャーアクション】【判定:命中判定】の武器攻撃を行うシーフ、およびその上級クラスのスキルと同時に使用する。ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[(SL)D]する。							
スプリンター	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	SL上限1 CL5以上で取得可能。【移動力】に+5する。							
キャリバーガンバード	2	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果:	:SL上限5 《キャリバー》で取得した「種別:魔導銃」の武器の「攻撃力」に+[SL×3]し、「重量:6」[装備部位:双]に変更する。							

ケットの親は傭兵で、彼女が小さい頃は彼女を連れて各地で傭兵業をこなしていた。彼女が4、5歳になってからは両親はまた前線に出るようになり、さらに大きくなってからは後方で働くこともあった。
ある日後方の哨戒に敵兵と鉢合わせてしまったこともあったが、自慢の身のこなしで敵の攻撃を避けて味方が来るまで時間を稼ぐことができた。このことで自分も戦場に立てるのではと自信をつけたケットだったが、次の戦場へ向かう道中だった今の村で休み、朝を迎えた時には「今のお前を戦場へ連れて行くことはできない。」という書き置きと、現在の手持ちの装備一式を残して両親は夜のうちに村を発っていた。
両親が予め話をつけていた神殿にお世話になり始めて約1年、神託の話が村で話題になり、お世話になっている家の人からの薦めを受けて、そしてこの神託を、強くなって両親に再び会うための修行だと捉えて、ケットは名乗りを上げた。
追記
頭があまりよくないかもしれない

2022年5月23日～11月21日 (GM: はたはた PL: だろむかん セコビル びね (敬称略)) のキャンペーンで使用

