

キャラクター名
九重 真

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|--------------|------|---------|-------|------|
| シンドローム | オルクス オルクス | ワークス | UGN支部長C | カヴァー | |
| オプション | | 年齢 | 29 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 命令 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | 安定した家庭 | 経験 | 大勝利 | 邂逅 | 秘密 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 28 |
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 行動値 | 10 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 2 | 1 | 2 | 1 | | 6 | 戦闘移動 | 15 |
| 社会 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 4 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | 2 | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|----|-------|----|-----|----|--|
| 島の大地(コンセントライト, アニマルテイマー, 大地の加護, 大地の牙) | RC | 9r+4 | | 9 | | 浸食: 8/ドッジー 1個、至近不可 |
| 島の大地(コンセントライト, アニマルテイマー, 大地の加護, 大地の牙, 大地の牙) | RC | 9r+4 | | 19 | | 浸食: 14/ドッジー 1個、至近不可、対象3体、シナリオLV回、ダメージ+10、自身に敵心 |
| | RC | 13r+4 | | 22 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-----------|----|----|----|----|----|
| 防弾防刃ジャケット | 6 | 3 | | | |

合計装甲: 3 合計回避: 0

| 所持品 | |
|-----------|--|
| UGN幹部: コネ | |
| 情報収集チーム | |
| コネ: 手配師 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|------------|---------|---------|------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| 黄金領域 | P | N | | |
| 九重 一 | P 親近感 | N 偏愛 | | |
| 佐伯 智也 | P 信頼 | N 不安 | | |
| シューベルト・マツハ | P 好奇心 | N 不安 | | |
| 黒谷涼香 | P 庇護 | N 不信感 | | |
| 神城 流斗 | P 同情 | N 猜疑心 | | |
| 天朝 八色 | P 好奇心 | N 嫌気 | | |

最大財産P: 14 残り財産P: 4

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|-------------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト: オルクス | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: クリティカル値を-[LV](下限値7)する。 | | | | | | | | |
| アニマルテイマー | 3 | 3 | メジャー/リアクション | | | | | |
| 効果: 判定ダイス「LV+1」個 | | | | | | | | |
| 要の陣形 | 2 | 3 | メジャー | | | | | |
| 効果: 対象を3体に。シナリオLV回。 | | | | | | | | |
| 大地の加護 | 3 | 2 | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果: 攻撃力+「LV×2」 | | | | | | | | |
| 大地の牙 | 1 | 1 | メジャー | 視界 | | 対決 | | |
| 効果: 攻撃力+「LV+2」。 | | | | | | | | |
| ディクタトル | 1 | 3 | セットアップ | | | 自動 | | |
| 効果: ダメージ+10。シナリオLV回。 | | | | | | | | |
| 妖精の手 | 4 | 4 | オート | | | 自動 | | |
| 効果: 判定ダイスの目を1つ10にする エフェクト1回に対して1回使用 シナリオLV回。 | | | | | | | | |
| 縮地 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: シーン内に移動 シナリオLV回。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |