キャラクター名

リア・アイズナー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
かわいい服	
白い部屋	
スポーツ	
日常	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ファン・シャオ	独占	3	①②③④⑤	
コトネ・イサカ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート		自身	効果：狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		死神		オート		自身	効果：白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		必中		オート		自身	効果：バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
サブクラス		歪極		オート		自身	効果：このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		日本刀		アクション	2	0	効果：白兵攻撃1+切断。
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	効果：白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。
胴		しんぞう		オート		自身	効果：最大行動値+1。
胴		しょくしゅ		ラピッド	1	0~1	効果：移動妨害1。
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	効果：自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい。
頭		リミッター		オート		自身	効果：このパーツがバトルパート中に損壊した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		バスケット		オート			たからもの
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	効果：白兵攻撃1+切断+連撃1。