

キャラクター名 戦場 誉

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自	安定した家庭	経験	トラウマ	邂逅	むい：

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	1	0			2	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	2		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエポン	白兵	2r+3	3	8		レベル+7の攻撃力(武器作成)
100↓武器創造・グングニル	白兵	5r+3		14		カ場の形成+インフィニテで作った武器でカスタマイズ
100↑神剣創造・イクスカリバー	白兵	6r+3		17		
インフィニティ100↑	白兵	2r+3	3	9		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ・手配師	
コネ・噂好きの友人	
思い出の一品	
モバイルPC	
応急手当キット	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
家族	P 連帯感	N 憐憫		
むいむい	P 親近感	N 嫉妬		
まなかちゃん	P 連帯感	N 嫌気		
叔父	P 信頼	N 脅威		
矢神	P 好奇心	N 敵愾心		
白衣の男	P 好奇心	N 不安		
	P	N		

最大財産P: 11 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：モルフェウス	3	2	メジャー		-	-		
効果：								
インフィニティウエポン	1	3	マイナー					
効果：								
カスタマイズ	3	2	メジャー					
効果：								
カ場の形成	3	3	セットアップ					
効果：								
クイックダッシュ	1	4	セットアップ					
効果：								
黄金錬成	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

幼いころからバスケットボールをしており将来を期待されていたが怪我が原因でプロへの道を諦める
 それ以降家族からは気を使われて自由にさせてもらってる。幼馴染に真花がいるがバスケを辞めてからは微妙な間柄になっていた。
 運動も勉強も沙汰なくこなす わりかしモチやるけど長く続かない 今部活は入ってない放課後は年齢を偽り叔父の営むJAZZ BARでバイト中
 乗車していたバスが事故にあい力に目覚める。UGNのチルドレン天宮と協力して、FHによって攫われた真花を奪還した。
 侵蝕の進む中ギリギリの生還となったが、無事に日常に戻ることに成功。その後はUGNの事務所にちよくちよく顔を出しながら、日常生活に戻った。