キャラクター名

エトワール

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	8
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	16

初期配置	花園
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
願いごと(基本36)	
暗黒(α30)	
鳥籠	
幼い子供	
ねじまき	
守るために	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って振り直す際、判定の出目+1
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	自身が使用する「うで」「あし」のコスト-1(最低0)
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3「改造」のパーツを1つ取得する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。砲撃・射撃攻撃のみに使用可
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
頭		子犬		オート	なし	なし	黒い子犬
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		レーザービーム		アクション	3	0～3	射撃攻撃1+切断
腕		サイコブラスター		ラピッド	効果参照	0～2	コストの代わりに狂気点+1、行動値-1。射撃攻撃4
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、追加で任意の基本パーツ1つを損傷
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1