

キャラクター名 プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	11
冒険者Lv	13	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	1200		役に立たない得意技がある 伴侶がいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	13		32	5
敏捷度	6	12		32	5
筋力	5	4	2	13	2
生命力	11	5		18	3
知力	4	11		24	4
精神力	18	10	-1	36	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13						
セージ	12						
エンハンサー	3						
アルケミスト	5						

戦闘特技			
追加攻撃	220p		p
投げ攻撃	225p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39p		p
バトルマスター	3143p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
投げ強化	1-281p		p
頑強	1-279p		p
命中強化	2-230p		p
牙折り	2-232p		p
武器習熟S/格闘	1-281p		p
武器の達人	3-212p		p
			p
			p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	18	18	15
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	難しいポイントガード	1	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	19	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ワールキャッチャー	2H	5	2	2d+ 22	11	21	20										
グラップラー専用。投げを強化				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	32 _m	96 _m	2d+ 19	0	74
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 18	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 20	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 叡智のとがり帽子	魔物知識判定を+2する
耳	
顔 狩人の目	魔物知識判定に成功時、命中力を+1する
首 熊の爪	マッスルベアーの効果を増+1する
背中	
右手 平準の指輪	最低能力値を+2した後、最高能力値を-1する
腰 アルケミーキット	賦術を使用できる
足	
その他	

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗を増+1する レンから送られた品

その他メモ

自動失敗チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉖

