キャラクター名

ウルフ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
最終戦争	
買い物	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		号令		ラピッド	2		舞台以上の味方全員、望むアクションパーツひとつラピッドで使用してよい
メインクラス		死線(狂鬼)		オート			肉弾パーツの出目+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾白兵ダメージ+1
サブクラス		凶化器官		オート			すべての攻撃パーツのダメージ+1 連撃、切断、爆発、転倒効果は失われる。
				オート			
腕		人食い花(かぎづめ)		アクション	2	0	肉弾2(怪力凶化適用で4)
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	妨害1か支援1
頭		観察眼(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		よぶんなあたま		オート			最大行動値+2
				オート			
胴		革袋(たからもの)		オート			馬蹄、盃……他にもなにやら入っている。破壊されるとたからものへの未練+1