キャラクター名
隼（インシェン）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢	32	性別	男
覚醒	命令	衝動	闘争	初期侵食率	31 %
出自	疎まれた子	経験	闘いの日々	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	1			6
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		1	調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪+音速攻撃	白兵	6r+1	1	9		9dx+1　+15
完全獣化+破壊の爪+音速攻撃	白兵	6r+1	1	9		14ｄｘ+1　+15　侵蝕11
完全獣化+破壊の爪+音速攻撃+獣の魂	白兵	6r+1	1	9		19dx+1 +15
完全獣化+破壊の爪+音速攻撃+獣の魂+神獣撃	白兵	6r+1	1	9		25dx+1 +15

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
情報収集チーム	
拳銃	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Ｄ：羅刹	P	N		
ＵＧＮ組織	P　誠意	N 無関心		
過去の友人	P　遺志	N　隔意		
蟋蟀蜘蛛　蜈蚣	P 好奇心	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー	-	自身	自動	-	
効果：	C-Lv							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中【肉体】判定D+[Lv+2] 素手意外アイテム不可							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中 〈白兵〉攻+[Lv+8] ガード1 至近							
一閃	1	2	メジャー	武器	ー	対決	-	
効果：	戦闘・全力移動後、白兵攻撃。							
音速攻撃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻+LvD							
フルパワーアタック	3	4	セット	至近	自身	ー	80↑	
効果：	白兵攻撃力+ＬＶ×5。行動値0							
獣の魂	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	【肉体】判定+5D 1シーンLv回							
神獣撃	3	2	メジャー	至近	単体	白兵	80↑	
効果：	攻撃力+＜lv×2＞D							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

元々は大陸で名をはせていた傭兵。
その能力・思想から危険視され、最後には味方から暗殺されかけた。
しかし、その実力を買ったＵＧＮが身代わりを用意し、彼に命と引き換えの恭順を持ちかける。
彼は、「そこに闘争があるのなら」と了承。

任務に忠実ながらも、常に戦いの場へと身を置くことを望む。
その原因は不明。