

キャラクター名 アヤ プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	射手	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	70				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	10		30 + 1	5	シューター	11		
体	10	敏捷度	7	1		18	3	ソーサラー	2		
		筋力	5	9		24	4	コンジャラー	2		
心	10	生命力	3	2		15	2	プリースト/クリスカロア	7		
		知力	7	3		20	3	エンハンサー	2		
		精神力	7	1		18	3				

戦闘特技		能力値	備考
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
狙撃	1-293p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
鷹の目	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ヴォーパルウェボン	
神展の構え	
怒濤の攻陣Ⅱ・旋風	
△陣率・軍師の知略	
怒濤の攻陣Ⅱ・烈火	
怒濤の攻陣Ⅲ：旋刃	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	11	16	14	15	

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾		1		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
水雷のブラッドスクイーズ <small>妖精の武器(水/雷)、アビス(自傷・古傷/命中+1・C-1)、発動体加工、射程40m</small>	2H	13	2	2d+ 18	9	19	33										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	3	48
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 2	2d+ 1	2d+ 13	2d+ 14	51	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			
操霊魔法	2	5			
深智魔法	2	5			
神聖魔法	7	10			

装備品	説明
頭	
耳 スポッタードール	《狙撃》時の命中+2
顔	
首	
背中 えびら	
右手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉟
-------	---

