

キャラクター名 ティアナ・シアーズ
 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	500				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11		12	32 + 2	5				
体	5	敏捷度	9		8	26	4	マジテック	12		
		筋力	5		6	16	2	レンジャー	7		
心	7	生命力	6		9	20	3	セージ	9		
		知力	7		10	24	4	エンハンサー	4		
		精神力	6		9	22	3	ウォーリーダー	6		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	露払い	OP135p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
射手の体術	2-227p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
バジリスク語		○
リカント語	○	
ウルシラ地方語	○	○
オーガ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
》キャッツアイ	
》ラビットイヤー	
》△メディテーション	
》△ビートルスキン	
■》神展の構え	
■》》瑕疵への追撃	
■》怒涛の攻陣Ⅱ:旋風	
□△陣率:軍師の知略	
■》怒涛の攻陣Ⅲ:旋刃	
■》鉄壁の防陣Ⅱ:堅体	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク:フランベルジュ	300
野伏のセービングマント	
武器専用化	50
武器専用化	50
装飾品MP専用化	50
装飾品HP専用化	50
マジスフィア専用化	100
名声の軍師徽章	50
鎧専用化	50
名誉点 所持 1000 /合計 1700	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	15	14	12

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	14	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
プリムローズ・パーカッション <small>射程40m.装填数3 冒険者時代、遠射で拾った銃。奪い尽くされた後に残った、唯一の過去。</small>	2H	13	1	2d+ 17	10	18											
バヨネット+1 <small>武器習熟を反映 彼女は相棒に着剣し誓った。全ての悲劇の芽を摘むと。</small>	2H	13		2d+ 16	10	13	15										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	137800	預金・借金	G
-----	--------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	28 m	84 m	2d+ 14	5	58

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15	2d+ 11	2d+ 15	2d+ 15	60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	12	16			

装備品	説明
頭 叡智のとがり帽子	魔物知識判定+2
耳 通話のピアスホルダー(3)	
顔 狩人の目	魔物知識判定成功時命中力+1
首 マジスフィア(小)	
背中 野伏のセービングマント	抵抗失敗時魔法ダメージ-4
右手 宗匠の腕輪	(9/12)
腰 グリーンベルト	自然環境に居るものとする
足 バレットポーチ	弾を24発まで装備 要(武器習熟A:ガン)
その他マジスフィア(大)	

装備品	説明
通話のピアス(3対)	toラレース、フェリス、ジュナー
ディスプレイサー・ガジェット	「装備部位:その他」を増やす
左手 名声の軍師徽章	1戦闘に1回、鼓地の系統変更時にランク維持
ナイトゴーグル+7カーリングXX	MP1点消費で100の回復。固有MP30点。別に装備がないことを備忘されたことには気がないから。

その他メモ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕