

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	サロゲート	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	9	9	20	13	24	6
ボーナス	5	3	3	6	4	8	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	5	4	3	8	5	10	2

HP	94
MP	113
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	神子の額冠					3	2		
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	叡智の指輪					2			
装身具									
能力値			4	0	3	0	10	8	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	1	18	12	8	7
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	0	所持金:	475700	預金・借金:	
最大重量:	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:エルダ	★		パッシブ/メイン		自身			
効果:あなたが取得しているスキルのコストを-1(最低1)する。ただし、キャラクター作成時のフェイトが4点になる。メインクラスとサポートクラスが同じ場合は5点となる。								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1							
効果:								
ディバインコール	1							
効果:								
ディフェンスハイロウ	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								

初期取得スキル
 プロテクション2 ヒール ディフェンスハイロウ ディバインコール

