キャラクター名: ヤクモ・マレー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	-414000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	24		42	7
		敏捷度	11	18		36	6
体	7	筋力	10	13		30	5
		生命力	11	26	8	44 + 8	8
心	7	知力	8	17		32	5
		精神力	10	29	6	46 + 6	8

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	16		
ソーサラー	15		
コンジャラー	15		
プリースト/フルシル	16		
エンハンサー	15		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	マルチアクション	1-292p
投げ攻撃	225 p	頑強	1-279p
カウンター	2120p	命中強化	2-230p
鎧貫き	IB39 p	ファントムカウンター	FC26p
ルーンマスター	IB34 p		p
バトルマスター	3143p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法制御	1-291p		p
ダブルキャスト	2-234p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
リカバリー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	16	23	22	21
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	23	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シンプレート+2 グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	1	2d+ 26	11	23	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2220 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 23	0

HP
115

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 24	2d+ 24

MP
190

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	20			
操霊魔法	15	20			
深智魔法	15	20			
神聖魔法	16	21			

装備品	説明
頭	
耳 聖印	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟