

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	13	16	7	13	11	8
ボーナス	2	4	5	2	4	3	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	5	7	2	5	4	2

HP	54
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	7	0	4	12	8
スキル								3	
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	7	0	4	15	8
総計(両)			5	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 6
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に行動値+3							
フェイント	1		メジャー	武器				
効果:								
デュアルファイト	5		m					
効果:								
ラストスタンド	1		DR後					
効果:								
AM	1							
効果:								
インタラプト	1							
効果:								
バタフライダンス	1							
効果:								
ドッジムーヴ	1							
効果:								
ファイトアピール	2							
効果:								
アンデビクス	1							
効果:								
ナイフパリティ	1							
効果:								
ソウルバスター	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								

AM インタラプト バタフライダンス デュアルファイト2

