

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エキスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	15
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	25
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自(効果)	魔術師			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	23	24	8	18	9	9
ボーナス	6	7	8	2	6	3	3
クラス修正	1	2	3	0	2	0	0
他修正	1		1		1		
能力値	8	9	12	2	9	3	3

HP	149
MP	114
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1六十年式銃剣	至近	0	12	0	0	0	0	0
左手	S2ミスリルダガー	至近	0	11	0	0	0	0	0
頭部	ジルコニアヘルム				-1	8			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	S1スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	地の腫								
能力値			9	0	12	0	3	21	13
スキル									
その他					2	2			
総計(右)			9	12					
総計(左)			9	11	13	23	5	24	16
総計(両)			9	23					m
ダイス数			3 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 3 d
トラップ解除	9			9	+ 3 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	蘇生薬、HHPx2、HMPP
異次元バッグ	勇気のホイッスル
冒険者セツ	★甦生の記憶結晶
ポーションホルダー	マニカーから返金
MPPx5	マニ課金x2
HPPx5	きょうしんたん譲り受け、使用
MPPx5	アイテム消費
マニカーへ2500G	アイテム補填
鋼鉄の呪符x2	★リパレイションミラー
鋼鉄の呪符x1、MPP2本消費	アームズリスタル：武烈、感知、筋力
マニカーに課金	万能薬x3

現在重量： 5
 最大重量： 18
 所持金： 335325
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時にフェイト+1							
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動	汎1	
効果：	対象のスキルを失敗させる。							
ジャストディフェンス	2		判定直後		自身	自動	汎SL	
効果：	回避判定の直後に使用する。その判定に+2する							
ステップ：ダーク	3	4	セット		自身	自動		
効果：	回避を+[SL*2]する。							
ステップ：アース	3	5	セット		自身	自動		
効果：	Def・Mdefを[SL*3]する。							
アンビデクスタリティ	1		パッシヴ					
効果：	右手と左手の武器を『双』として扱い、行動修正、攻撃力、命中修正を合算する。							
クイックステップ	1	5	セット		自身	自動		
効果：	ステップ：~~系のダンサースキルを2個同時に発動できる。							
エンカレッジ	1	6	インテリ	20m	単体	自動	汎1	
効果：	未行動の仲間を行動させる。行動済みになり、行動済みの仲間は動かせない。							
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果：	回避判定+1d							
インデュア	1	5	効果		自身	自動	防御1	
効果：	あなたがBSを受けた直後に使用する。その受けたBS全てを回復する。							
セルフヒーリング	1		マイナ		自身	自動	汎1	
効果：	自身のHPを[CL*10]回復する。							
ソウルバスター	1		効果	効果	自身	自動	汎1	
効果：	受けたダメージぶん相手にHPロス							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	防御1	
効果：	対象にカバーを行う。カバーをしても行動済みにならず、行動済みでもカバーできる。							
カバームーブ	3	4	《カバーリング》		自身	自動	汎SL	
効果：	《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》の射程を20mに変更できる。							
ドッジムーブ	1	2	効果		自身	自動		
効果：	回避判定と同時に使用する。回避の達成値に[SL+2]する。							

Def23+9+23 (ガッチリ込・アースステップ・ナイフバリー時)
 Mdef5+9+23 (ガッチリ込・アースステップ・ナイフバリー時)
 回避：4d+12+6+3+2 (素12、インテュイション+1d、ステップ+6、ドッジ+3、ジャストディフェンス2)

サーチリスク、トレ感、トレ器、トレ敏も順次入れる事
 ゴーストステップを入れる事

