キャラクター名
イーサン･N･ベルド

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	12
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	20前後(精神･肉体的に人間換算すると)
種族	エルダナーン			**境遇**	正体
出自（効果）	放浪者			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	17	9	9	26	7	30	9
ボーナス	5	3	3	8	2	10	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正							
能力値	5	4	3	10	3	12	5

HP	109
MP	128
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	人斬り左門	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手	ホーリーシールド		0	0	0	6	1	-1	0
頭部									
胴部	妖精騎士の鎧		1	0	-2	13	2		-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	3	0	12	6	10
スキル				17		12	12		5
その他									
総計(右)			5	25	0	36	27	5	13 m
総計(左)			5	17					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 3 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定	12			12	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
バックパック	
野営道具	
MPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	
ランタン	
売却用	

現在重量：	6		
最大重量：	22	所持金： 13112	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： ダメージに-[6d+24](パッシブ込み)								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術の効果に+10								
ハイプロテクション	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： プロテクション+[5+sl*3]								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： ダメージを0にする								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 5d+CL*3+10回復する(聖印+パッシブ込み)								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果： ヒールを同時に使う								
ディバインフォース	1	20	DR直前	20m	単体	自動成功	1回	
効果： ダメージ+[CL*5]								
ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 物魔防御＋12								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 武器攻撃＋17								
ホーリーアシスト	1	12	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果： ｳｪﾎﾟﾝ、ｱｰﾏｰ同時,効果量+[2*SL]								
ホーリーグレイス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 物防魔防両方増える								
マニフィカート	1	6	*	-	自身	自動成功	-	
効果： ホーリーウェポン命中+1d								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： まもちき								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ↑「対象:場面(選択)」「射程:視界」								

いわゆる一般家庭の出で特に冒険者になりたいとかそういった願望はなく
両親や妹と平和に村で生きていければ良かった

ある日村に突然村を訪ねてきた旅人により妹が殺されてしまう
(設定が重すぎるのであれば歩けなくなったとか目が見えなくなったぐらいでも良い)

その犯人に対して復讐を考えおり、足取りを追っている
しかしながらも相手は、逃げ足もさることながら戦闘においてもある程度の強さを持っており
このままでは追いつけない上に、仮に追いつけたとしても返り討ちに有ってしまう可能性が高いと考えた
その旅の途中に同じような犯人より被害に有ったという貴族の話を聞き、訪ねてみることにした
そこで協力関係もとい支援関係もとい利用関係を結び、お互いの目的を果たす事を目的とし

今回犯人が居ると思われる周辺の闘技場に来た

キャラクター名

イーサン･N･ベルド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トゥルースサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：ぶつまぼうわかる								
スピリチュアルウェポン	1	-	セットアップ	20m	単体	魔術	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：武器攻撃+10								
ファーストエイド	1		m					
効果：器用１０で蘇生								
インサイト	1		p					
効果：嘘を見抜く判定などに+1d								
イクイップリミット	1		P					
効果：装備受領+5								
モンスターロア	1		P					
効果：まもちき+1D								
ハンズオブライトⅠ	1	ﾌｪｲﾄ1	戦闘前					
効果：フェイト1消費,ダメ軽減+1d								
ハンズオブライトⅡ	1	ﾌｪｲﾄ1	セットアップ					
効果：セットアップヒール(フェイト1消費)								
ハンズオブライトⅢ	1	ﾌｪｲﾄ1	ヒール					
効果：範囲ヒール(フェイト1消費)								
サンクチュアリ	1		ムーブ					
効果：範囲化(ｱｺ､ﾌﾟﾘ､ﾋﾞｼｮ[単体]→[十字(選択)][0sq])								
エンラージリミット	1							
効果：								
マジックキャンドル	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：HP+CLV								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：知力	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								