

キャラクター名
雪月 灯(ゆづき とおる)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	高校生?
	ブラム=ストーカー		年齢	18?	性別
オプション					
覚醒	犠牲	衝動	吸血	初期侵食率	92%
出自	姉妹	経験	逃走	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	120
肉体	2	0	0			2	行動値	22
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	22
精神	2	1	0	3		6	戦闘移動	27
社会	0	0	0	1		1	全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ:情報屋	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
災禍の霧	P	N		
キョウカ	P	友情	N	偏愛
記憶探索者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
死霧纏い	1	-	オート	-	効果参照	自動	D、エネミー	
効果:	(ワーディング)と組み合わせて使用。あなた以外の登場キャラクターの侵蝕率-(1d+10)、減少合計値ぶんあなたの現在侵蝕率上昇、その後あなたの基本侵蝕率+3。同一エンゲージにBS硬直、那毒4、重圧。隣接エンゲージにBS硬直、那毒3							
生命増強	3	-	常時	至近	自身	-	エネミー	
効果:	最大HPを+[LV*30]							
瞬間退場	1	-	オート	至近	自身	-	エネミー	
効果:	シーンから退場する。シナリオLV回							
反射適応	4	-	常時	至近	自身	-	エネミー	
効果:	【行動値】を+[LV*2]							
蘇生復活	1	-	オート	至近	自身	-	エネミー	
効果:	戦闘不能、死亡を回復しHPを1まで回復。シナリオ1回							
コンセ:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	組み合わせた判定のC-LV(下限7)							
紅の刃	4	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果:	起点。攻撃力+[LV+1]の射撃攻撃							
ブラッドコントロール	5	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	メインプロセス中、ブラムのエフェクト判定ダイス+LV個							
ブラッドウェブ	3	3	メジャー	視界	単体	RC	-	
効果:	命中したラウンドの間、対象は戦闘移動、全力移動、ドッジを行うたびに[Lv*2]点のHPダメージ							
リモートブラッド	3	2	オート	視界	単体	-	-	
効果:	対象の判定直後。ラウンドorシーン継続するブラムのエフェクトの効果を受けている対象の判定値を-5。シナリオLV回							
不死者の恩寵	2	5	クリンナップ	至近	自身	-	-	
効果:	あなたのHPを[(LV+2)D+【肉体】]点回復。非戦闘時はシーン1回							
血の宴	5	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果:	組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更。シナリオLV回							
生命吸収	5	4	メジャー	-	単体	シンドローム	80%	
効果:	1点でもダメージを与えた時、対象は[Lv*3]点のHPを失い、あなたは同じだけHPを回復する。シナリオ3回							

メモリー:雪月螢(妹) 感情:慈愛 ※封印中

記憶が無い不安と《災禍の霧》による孤独に耐えられず、《抱擁》で「霧に耐えられるかきそめの友人」を増やしている。だが血液と共に記憶を奪われた抜け殻の「彼ら」は、果たして本当の友人なのだろうか？

