

キャラクター名  
砂 なっちゃん

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス	ゼノスレネゲイドビーンガ	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	33 %
出自	人類への興味	経験	旅	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2		2		1	5	行動値	7
感覚	3		0			3	(非装備時)	7
精神	1		0			1	戦闘移動	12
社会	2		0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	3		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:ゼノス	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	5r+4	3	[Lv+7]		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ただの君	P 憧憬	N 不安		
友人	P	N		
シザーリオ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+Lv個								
オリジン: ミネラル	2	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 装甲値+[Lv×2]								
インフィニティウェポン	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器データ下記参照								
カスタマイズ	3	2	Xジェネ	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+Lv個								
コト:モルフェウス	1	2						
効果:								
錬成の掟	2	4	オート	-	効果参照	自動	ピコ17	
効果: シーンの間攻撃力+5。1シナリオLv回数								
レネゲイドスマイト	3	3	Xジェネ	-	-	-	RB	
効果: <オリジン:ミネラル>使用中のみ、あらゆる攻撃に+[Lv×2]								
一閃	1	2	Xジェネ	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動後白兵攻撃を行う								
急速分解	1	-	Xジェネ	至近	効果参照	自動	-	
効果: 触れるだけで様々な物を砂に変える。								
折り畳み	1	-	Xジェネ	至近	自身	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

お砂場の砂  
ちまい

登場侵蝕  
1d10+ {侵蝕率}

侵蝕率: ~59%  
《一閃》Xジェネ/全力移動/侵蝕値+2  
《インフィニティウェポン》マイナー/武器作成/侵蝕値+3  
《オリジン: ミネラル》マイナー/装甲値+4/侵蝕値+2

《コンセ:モルフェウス》+《カスタマイズ》+《レネゲイドスマイト》  
侵蝕値+7  
8dx+4@9

ダメージロール (冒頭に数字を入れて使用)  
d10+4

回避  
5dx+3