キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	破壊	初期侵食率	39 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	51
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
-59	白兵	9r+7		9		
60-	白兵	10r+7		9		
80-	白兵	11r+7		36		
100-	白兵	14r+7		46		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ヨトゥンの血潮	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者（レガシー）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果： ラウンド間、攻+[LV*5]、【行動値】0。								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： シーン間、【肉体】ダイス+[LV+2]個。素手以外のアイテムを装備・使用不可。								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 素手データ変更（白兵/〈白兵〉/0/+[LV+8]/1/至近）								
CR:エグザイル	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値-[LV]（下限値7）。								
伸縮腕	2	2	メジャー	視界	-	〈白兵〉	-	
効果： 「射程:視界」に変更。ダイス-[3-LV]個（最大0個）。								
死神の手	3	4	メジャー	武器	-	〈白兵/射撃〉	80↑	
効果： 攻+[LV*4]。素手/《骨の銃》による攻撃のみ。								
餓鬼魂の使い	1	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 【HPダメージ】BS邪毒3付与。1シーンLV回。								
ジャイアントグロウス	1	5	メジャー	武器	範囲（選択）	〈白兵〉	100↑	
効果： 「対象:範囲（選択）」に変更、攻+2D。1シナリオLV回。								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								