

キャラクター名 デルム=クライン・フラウリヒ プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	7
冒険者Lv	4	経歴	国王に会ったことがある		
経験点	0		規律に厳しい環境で育った 異種族の街で育った		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5			12	2				
体	5	敏捷度	4			11 + 1	2	フェアリーティマー	1		
		筋力	1	2		8	1	エンハンサー	1		
心	10	生命力	12			17	2				
		知力	14			24	4				
		精神力	6			16	2				

戦闘特技		IB32 p		p
両手利き		1B32 p		p
魔力撃		227 p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 20 /合計 20	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	クローズアーマー	筋力	1	2
盾	バックラー	回避力	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 6	9	5	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 6	9	5	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 6	9	5	3										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
宝石x2	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2105 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 7	2	29

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ハーフマント フード付。体が小さくロングマントに見える
右手	俊足の指輪 非常時には割ろう
腰	宝石ケース 銀製・2/4ヶ入り
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
「私のことはデルム、もしくはデルムクラインと」	○□□□⑤
幼くして執事のような品位がある妖精剣士タビット。フェンディルの草風亭に登録。フェンディルの貴族の家に幼少から奉公という名目で預けられて育つ。親はエイギアへ行ってしまった。若いながら故郷の芸術や文化を愛しており、国の役に立とうとしてなぜか冒険者の前衛職を決意。	○□□□⑩
「やはり朝は紅茶が良い……」「左様であれば、お互い協力できることもありません」	○□□□⑮
「妖魔という生き物は知性の欠片もありません。我が剣に散れ!」	○□□□⑳
一般:執事Lv3 家政夫Lv3 貴族Lv1	○□□□㉕
成長方針: マルチアクション魔力撃妖精剣士? 目指せエレメンタルブレイド	○□□□㉙
	○□□□㉚