

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	40	%
出自	資産家	経験	心の壁	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	49
肉体	1	1	1			3	行動値	6
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	6	1	調達	7	
運転:	3		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド		0	12	0		装甲+G値 現状36 装甲16+G24
2本目		0	12	0		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGN戦闘服II	経30	15			エフェクトを組み合わせた判定D+2
リアクティブコート	24	6		-2	ダメージ3D軽減可能 使用時壊れる
合計装甲:		21	合計回避:		0

所持品	
ウェポンケース	
ニーベルングの指輪	
思い出の一品	
コマンドモービル(エンブレム)	
原初の混沌(エンブレム)	
クローンボディ(エンブレム)	
守護者の手袋(エンブレム)	
ユニークコード(エンブレム)	
とっさのお守り	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
民	P 守護	N 重責		
指導者	P	N		
エルモート	P UGN	N		
	P	N		
笠松ノブオ	P 忍者	N		
黒木ハバト	P 期待の新人	N		
	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
グラビティガード	3	3						
効果: [Lv×D]ガード								
魔人の盾	3	4						
効果: [Lv×10]ガード シーン1								
孤独の魔眼	3	4						
効果: 範囲攻撃単体化 シナリオLv								
砂の結界	1	2						
効果: カバーリング								
黄金錬成	3							
効果: [Lv×15]常備化 浸食値+3+2								
グラビティテリトリー	3							
効果: [Lv×7]HP 浸食値+4								
不壊の城壁	3	5					100	
効果: HPダメージ-[Lv×10] シナリオ1								
黒星粉碎	5	4D10	Xジャー	視界	範囲		120	
効果: [Lv+5]範囲ダメ リアクション不可								
暴食の魔王	4	5					120	
効果: 対象D[Lv+2]D 判定D-3 ラウ1								
特異点定理	3	4						
効果: 孤独の魔眼時ガード値[Lv]D								
物質合成	1	5	Xジャー				100	
効果: 2つの装備を1つにする								
セットバック	2	2	オート					
効果: バステ時バステLv個回復 ラウ1								
フォームチェンジ	5	2	マイナー					
効果: シーン中武器攻撃-3 G値[Lv×2]								

メモ				
----	--	--	--	--

