キャラクター名

まりく

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		半壊		オート			ターンを跨ぐ際、たからもの破損の際、いずれも狂気点を追加しない
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0-1	「完全解体」状態でも使用可。対象が持つ未練１つを任意に選んで狂気点１点を減らす。その後、自身の発狂していない未練１つを任意に選び、狂気点１点を加える。
メインクラス		虚空の玉座		オート			妨害、移動妨害を無効
サブクラス		噪音エクスカリバー(歪める力)		ラピッド	3	0-2	『完全解体』状態でも使用可。対象はパーツを２つ選ぶ。そのパーツは損傷する（レギオンは２体減少）
				オート			
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		幸運のお守り(アンテナ)		オート			あなたは戦闘中の１ターンにつき１回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点１点を無効化できる。
腕		エルウィンド(ライトセイバー)		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1