キャラクター名

ケイト=ダイヤモンド

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	18
メインクラス	レクイエム	**暗示**	陥穽
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
遊園地	
ネクロマンサー	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(人形)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	
頭		カンフー		オート	なし	自身	
胴		しんぞう		オート	なし	自身	