キャラクター名: アラーイス.アル.ニール

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	50
冒険者Lv	4	経歴	恵まれた環境で、優しい家族に囲まれ大切にされて育つ。幼少期の記憶があまりなく、少年期はとても病弱だった。髪(花)は全部抜け、ベッドで寝て過ごすことが多かったが、その間、本を読んで、魔法や外の世界への憧れを強めた。最高の冒険者になるのが夢。話題の中心でいたいようです。		
経験点	1250				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	1		14	2
		敏捷度	1			9	1
体	7	筋力	1			8	1
		生命力	14			21	3
心	14	知力	3	2		19 + 1	3
		精神力	6	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
フェアリーテイマー	4		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	2	2

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	ー	3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 4	12	2	6										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 3	10	2	3										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 4	12	2	6										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 3	10	2	3										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 4	12	2	6										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 3	10	2	3										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中		
右手	知性の指輪	青色
腰		
足		
その他	宝石ケース	(妖精使いの宝石4個)を4つまで収められる。宝石は別売り

装備品		説明
左手		

その他メモ

豊かな大地／家族　いつか友達が欲しい34
幼少期10歳　湧き上がるメロディ　精神重視31
1回目のハプニング　7歳　一定期間の記憶がない7
少年期　書物と共に　セージ技能　汎用蛮族語会話22
2回目のハプニング　14歳　大病を患った14
青年期　魔法の筋道が見える　ターゲッティング4
3回目のハプニング　41歳　体質が改善され、以前より健康55
最高の冒険者になる　36
信条:自然、平和
矜持:話題の中心でありたい
髪の色　秘色(ごく薄い緑味の青、)撫子色、苗色、鳥の子色の髪も生えます。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アラーイス.アル.ニール

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食(一週間分) ○□□○□□
- 妖精使いの宝石x6 ○□□○□□
- アウェイクポーション ○□□○□□

所持金	預金・借金
2740 G	0 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 58 /合計 58