

キャラクター名 アラーイス・アル・ニール プレイヤー名

種族 メリア 種族特徴 繁茂する生命
生まれ 妖精使い 性別 男 年齢 50
冒険者Lv 3
経歴 毒まれた環境で、優しい家族に囲まれ大切にされて育つ。幼少期の記憶があまりなく、少年期はとて病弱だった。髪(花)は全部抜け、ベッドで寝て過ごすことが多かったが、その間、本を読んで、魔法や外の世界への憧れを強めた。最高の冒険者になるのが夢。話題の中心でいたいようです。

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 5 成長 13 2
敏捷度 1 9 1
筋力 1 8 1
生命力 14 21 3
知力 3 17 + 1 3
精神力 6 2 22 3
技能 Lv. 技能 Lv.
フェアリーテイマー 3
セージ 2

戦闘特技
ターゲットング 1-280p
魔法拡大/数 1-289p

言語 会話 読文
交易共通語 O O
汎用蛮族語 O
魔法文明語 O
妖精語 O

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム 点数
名誉点所持 29 /合計 29

技能 基本 基本 基本追加
レベル 命中力 回避力 ダメージ
ファイター 0
グラップラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 ソフトレザー 7 1 3
盾 ラウンドシールド 8 1
回避技能 合計値 0 4

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中力 C値 ダメージ 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット O O O O O
保存食(一週間分) O O O O O
妖精使いの宝石x6 O O O O O

所持金 450 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 9 m 27 m 2d+ 0 4 30

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
妖精魔法 3 6

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 5 2d+ 0 2d+ 6 2d+ 6 31

装備品 説明
頭
耳
顔
首
背中
右手 知性の指輪 青色
腰
足
その他 宝石ケース (妖精使いの宝石4個)を4つまで収められる。宝石は別売り

装備品 説明
左手

その他メモ 自動失敗
豊かな大地/家族 いつか友達が欲しい34
幼少期10歳 湧き上がるメロディ 精神重視31
1回目のハブニング 7歳 一定期間の記憶がない7
少年期 書物と共に セージ技能 汎用蛮族語会話22
2回目のハブニング 14歳 大病を患った14
青年期 魔法の筋道が見える ターゲットング4
3回目のハブニング 41歳 体質が改善され、以前より健康55
最高の冒険者になる 36
信条:自然、平和
矜持:話題の中心でありたい
髪の色 秘色(ごく薄い緑味の青、)撫子色、苗色、鳥の子色の髪も生えます。
自動失敗チェック
O O O O O (5)
O O O O O (10)
O O O O O (15)
O O O O O (20)
O O O O O (25)
O O O O O (30)
O O O O O (35)