

キャラクター名  
アラース、アル、ニール

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	50
冒険者Lv	3	経歴	毒まれた環境で、優しい家族に囲まれ大切にされて育つ。幼少期の記憶があまりなく、少年期はとて病弱だった。髪(花)は全部抜け、ベッドで寝て過ごすことが多かったが、その間、本を読んで、魔法や外の世界への憧れを強めた。最高の冒険者になるのが夢。話題の中心でいたいようです。		
経験点	340				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5			13	2
体	7	敏捷度	1			9	1
		筋力	1			8	1
心	14	生命力	14			21	3
		知力	3			17 + 1	3
		精神力	6	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーティマー	3		
セージ	2		

戦闘特技		
ターゲットィング	1-280p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数
名誉点所持	29 / 合計 29

技能	基本 基本 基本追加			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
	ファイター	0		
	グラップラー	0		
	フェンサー	0		
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザ		7	一	3
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値	0	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12						
												2d+											

一般装備品 (消耗チェック)		○□□□□□
冒険者セット	○□□□□□	
保存食(一週間分)	○□□□□□	
妖精使いの宝石x6	○□□□□□	
	○□□□□□	
	○□□□□□	
	○□□□□□	

所持金	450	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+	0 4	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5	2d+	0	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品		説明	
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手	知性の指輪		青色
腰			
足			
その他	宝石ケース (妖精使いの宝石4個)を4つまで収められる。宝石は別売り		

装備品		説明	
左手			

<p>— その他メモ</p> <p>豊かな大地/家族 いつか友達が欲しい34  幼少期10歳 湧き上がるメロディ 精神重視31  1回目のハブニング 7歳 一定期間の記憶がない7  少年期 書物と共に セージ技能 汎用蛮族語会話22  2回目のハブニング 14歳 大病を患った14  青年期 魔法の筋道が見える ターゲットィング4  3回目のハブニング 41歳 体質が改善され、以前より健康55  最高の冒険者になる 36  信条:自然、平和  矜持:話題の中心でありたい  髪の色 秘色(ごく薄い緑味の青、)撫子色、苗色、鳥の子色の髪も生えます。</p>	<p>自動失敗  チェック  □□□□⑤  □□□□⑩  □□□□⑮  □□□□⑳  □□□□㉕  □□□□㉚  □□□□㉟</p>
--	--