

キャラクター名 キリ プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	放浪者	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	6	経歴	大好きな食べ物がある(あった)		
経験点	550		魔法を倒したことがある 大切な人と生き別れている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	3	1		18	3	グラップラー	6	アルケミスト	1
敏捷度	6	1		21	3	プリースト/ル=ロウド	2		
筋力	4	4		9 + 2	1	スカウト	1		
生命力	16			17	2	レンジャー	3		
知力	4	2		16	2	セージ	1		
精神力	13	2		25	4	バード	3		

戦闘特技		追加攻撃	投げ攻撃	鎧貫き	両手利き	武器習熟A/格闘	二刀流
		220 p	225 p	1B39 p	1B32 p	1B31 p	1B30 p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビッド	
モラル	
ヒーリング	
ヴォーパルウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	9	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード	1	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	10	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のパワーリスト グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 10	9	9	10										
魔法のパワーアングル	1H#	10		2d+ 9	9	9	15										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 9	12	8	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 10	1

HP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
0

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 聖印	
顔	
首 ミュジックシェル(モラル)	
背中 迷彩ローブ	野外の隠密、尾行に+2
右手 怪力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 サイレントシューズ	隠密+2
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗+1

その他メモ	自動失敗チェック
不治の病に冒された親友を助けるために願いのかなう指輪の噂を追い老婆を訪ねると話すら聞かせず参加させられたグラスランナーの女の子。 基本的に悪事に寛容ではないが、2年間成果のなかった探索に一つの可能性が見えたため笹が緩みつつある、かも	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
一般技能：ナース2	
不治の病にかかった少女NPC(リリア：グラスランナー)を助けるために話に乗った。 グラランの女子。キリさんPCの親友であったが、放浪の途中で病にかかり倒れ、病床に伏せている。病名は不明。よく血を吐く。 石工技能もち。最近商売として確立しつつあるらしい。 ライダー&シューター	

