

キャラクター名
コーゼ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	ロマネスク	暗示	反転
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
17:炎	
84:おばけ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	BPで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	たからもの。大切だったものだけれど、なんで大切なのかはもう覚えていない。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。コストとして、任意の基本パーツを1つ破壊する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用してよい。
脚		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
脚		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1